



動力科技股份有限公司

Sun Max Tech Ltd. (TWSE 6591)

2025年Q4 Investor Conference

免責聲明

本簡報及同時發佈之相關訊息所提及之預測性資訊，包括營運展望、財務狀況及業務預測等內容，係本公司基於內部資料及外部整體經濟發展現況所得之資訊。

本公司未來實際所可能產生的營運結果、財務狀況與業務成果，可能與預測性資訊有所差異。其原因可能來自各種因素，包括但不限於原物料成本增加，市場需求，各種政策法令與金融經濟現況之改變，以及其他本公司無法掌控之風險等因素。

本簡報中所提供之資訊，係反應本公司截至目前為止對於未來的看法，並未明示或暗示性地表達或保證其具有正確性、完整性或可靠性。對於這些看法，未來若有變更或調整時，本公司並不負有更新或修正之責任。

Agenda

- 公司簡介 Introduction
- 經營實績 Financial Results
- 競爭優勢 Core Competitiveness
- 市場發展 Industry Overview
- 企業永續 ESG

Agenda

- 公司簡介 Introduction
- 經營實績 Financial Results
- 競爭優勢 Core Competitiveness
- 市場發展 Industry Overview
- 企業永續 ESG

公司背景 Background

創立時間: 1998

營運總部 & 生產基地:

- 動力科技股份有限公司 (新北市, 台灣)
- 漆奕(江西)電子科技有限公司(江西吉安, 中國)
- 東莞動利電子有限公司 (廣東東莞, 中國)
- 動力科技(泰國)有限公司(春武里, 泰國)



創辦人暨董事長：許文昉先生 Vincent Hsu

致力於提供散熱解決方案

- 泛電競 Gaming Entertainment
- 車載 Automotive
- 工控/物聯網 Industries/ IOT
- 智能家電 Home appliances
- 電信/資料儲存 Telecom & Data storage
- 新能源 Green energy
- 醫療設備 Medical equipment



江西

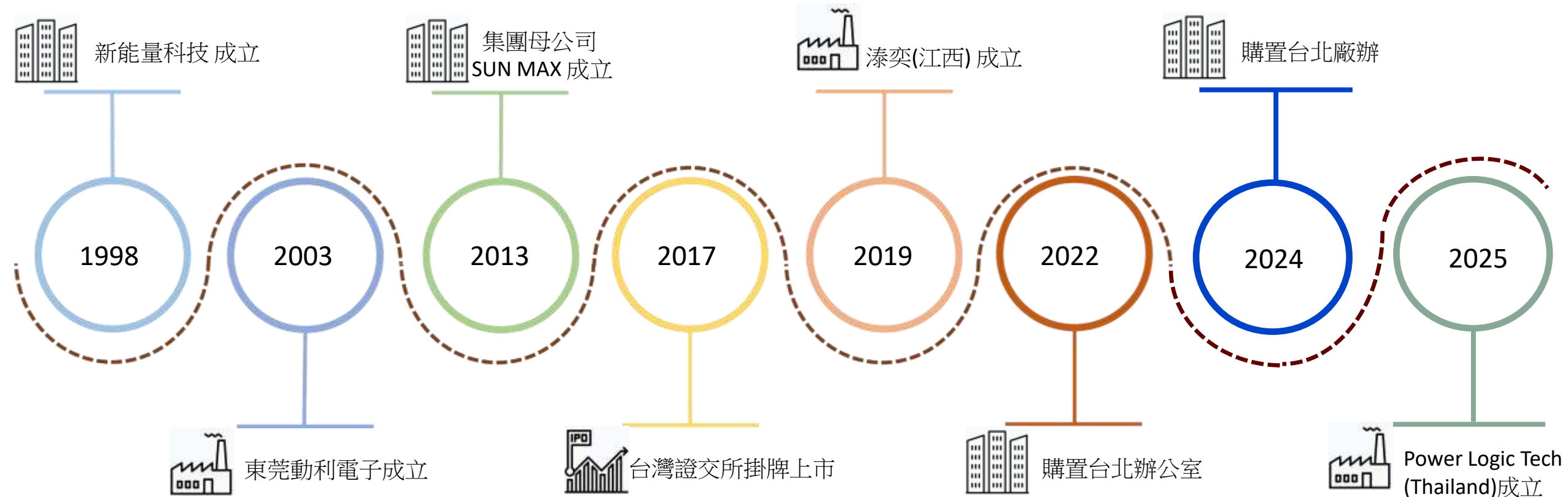


台灣

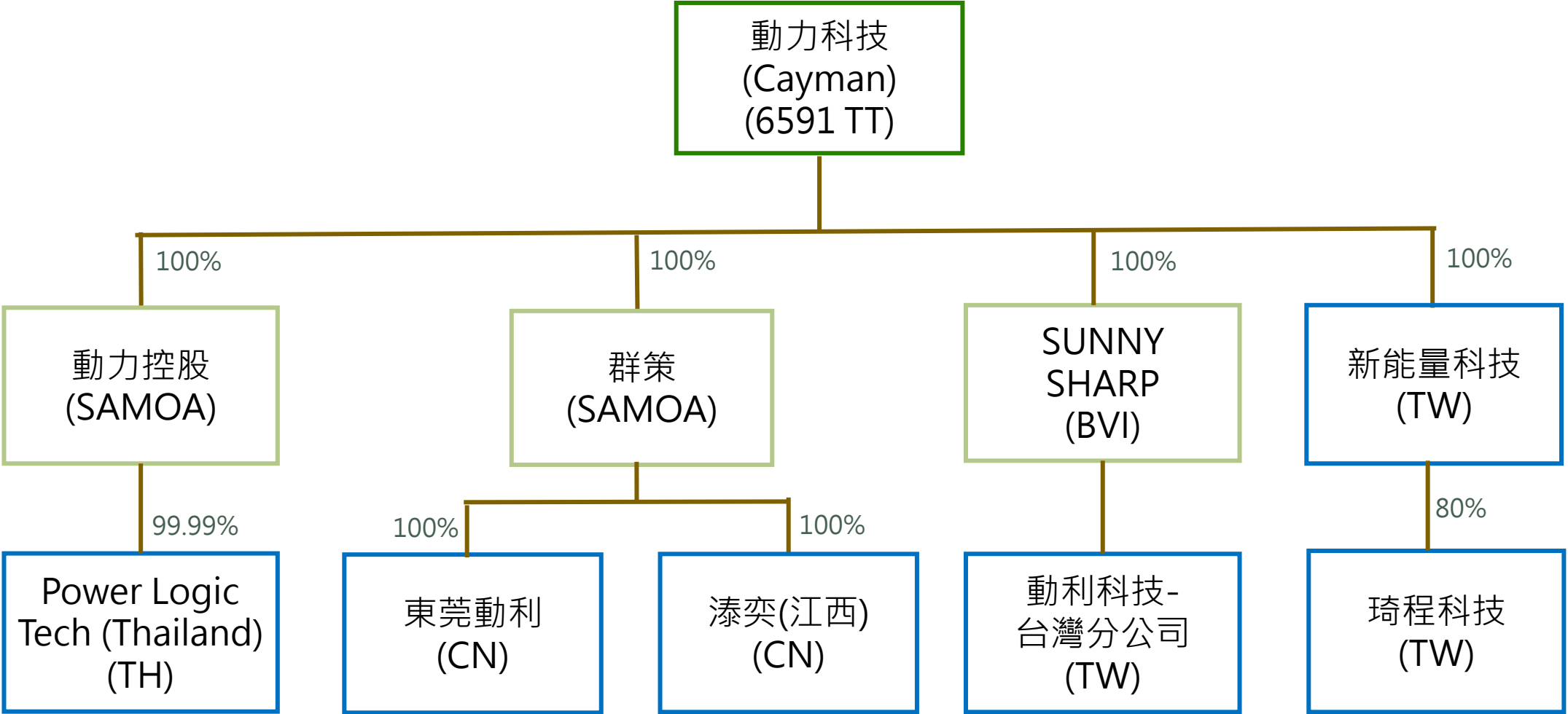


廣東

發展歷程 History



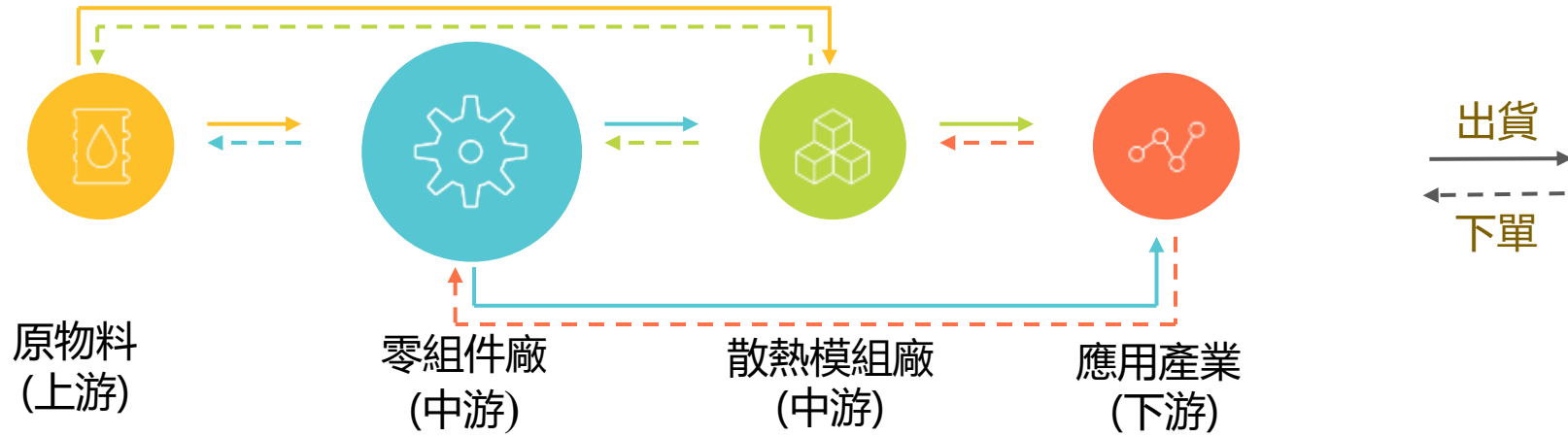
組織架構 Organization Structure



營運佈局 Group Overview

Location	動力科技 股份有限公司 (Sun Max Tech Limited)	東莞動利 電子有限公司 (Dong Guan Dong Li Dian Zi Co., LTD)	漆奕(江西) 電子科技有限公司 (POWERLOGIC (Jiang Xi TAI YI) Co., LTD.)	動力科技(泰國) 有限公司 (POWER LOGIC TECH (THAILAND) CO.,LTD.)
	營運總部 (New Taipei City, Taiwan)	廣東東莞廠 (Dong Guan, China)	江西吉安廠 (Jiang Xi, China)	泰國春武里廠 (Chonburi, Thailand)
				
Area (m ²)	5,700	16,600	74,000	8,700
員工總人數	80	250	600	200 (2026.Q4預計)
研發人員	30	20	30	10 (2026.Q4預計)

產品供應鏈及應用 Supply Chain & Applications



- 28 年風扇和散熱解決方案的工程設計、開發和生產經驗
- Fan size: 20x10mm → 172x51mm



通訊/新能源



工控/醫療



泛電競



車載



智慧家電
EVERLOGIC

產品類型 Product

運動器材



顯卡 & 個人電腦



工業電腦 & 伺服器 & 通訊產品



車用



Led 應用



家電



Agenda

- 公司簡介 Introduction
- 經營實績 **Financial Results**
- 競爭優勢 Core Competitiveness
- 市場發展 Industry Overview
- 企業永續 ESG

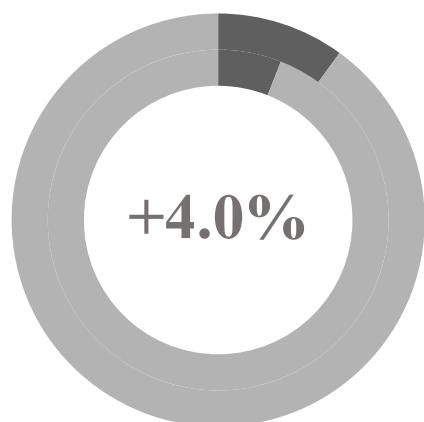
2025年度應用比重

2025年度 / 7.8%
2024年度 / 4.3%



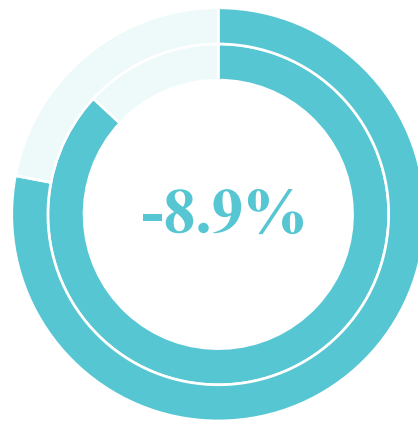
工控 / 家電

2025年度 / 10.0%
2024年度 / 6.0%



一般散熱&PC

2025年度 / 78.0 %
2024年度 / 86.9 %



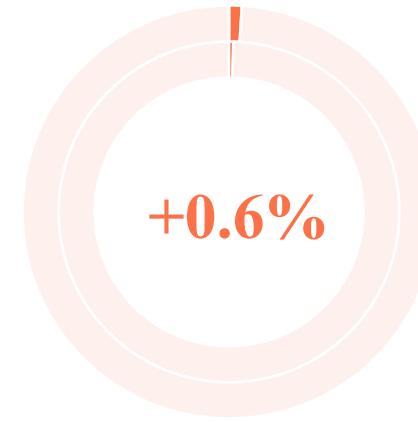
泛電競

2025年度 / 3.2%
2024年度 / 2.4%



網通

2025年度 / 1.0%
2024年度 / 0.4%



其他 / 車載

2025年度合併綜合損益(YOY)

單位: 新台幣,仟元

項目	2025年度	%	2024年度	%	Diff.	YOY(%)
營業收入	1,752,889	100.00	1,262,815	100.00	490,074	38.81
營業毛利	590,367	33.68	334,437	26.48	255,930	76.53
銷售費用	50,002	2.85	37,479	2.97	12,523	33.41
管理費用	177,217	10.11	149,375	11.83	27,842	18.64
研發費用	106,420	6.07	88,143	6.98	18,277	20.74
營業費用合計	333,639	19.03	274,997	21.78	58,642	21.32
營業淨利	256,728	14.65	59,440	4.71	197,288	331.91
營業外收(支)	41,901	2.39	95,675	7.58	(53,774)	(56.20)
稅前淨利	298,629	17.04	155,115	12.28	143,514	92.52
本期淨利	208,152	11.87	118,284	9.37	89,868	75.98
(基本)每股盈餘(元)	5.37		3.21		2.16	67.29

2025年度合併資產負債簡表

單位: 新台幣, 仟元

項目	2025年度	%	2024年度	%
現金及約當現金	1,090,256	30.93%	748,046	24.97%
應收票據及帳款淨額	620,346	17.60%	481,480	16.07%
存貨	179,311	5.09%	183,652	6.13%
其他流動資產	27,220	0.77%	32,074	1.07%
不動產廠房及設備	1,358,529	38.55%	1,428,370	47.67%
其他資產	248,700	7.06%	122,507	4.09%
資產總計	3,524,362	100.00%	2,996,129	100.00%
短期借款	52,500	1.49%	70,000	2.34%
應付票據及帳款	177,171	5.03%	159,457	5.32%
其他應付款	210,373	5.97%	188,549	6.29%
其他流動負債	76,242	2.16%	101,816	3.40%
長期借款	343,620	9.75%	372,900	12.45%
應付公司債	233,545	6.63%	0	0.00%
其他非流動負債	180,311	5.12%	168,298	5.62%
負債總計	1,273,762	36.14%	1,061,020	35.41%
權益總計	2,250,600	63.86%	1,935,109	64.59%
重要財務指標				
負債比率	36.14%		35.41%	
存貨週轉率	6.41		4.60	
應收帳款週轉率	3.18		2.42	

2025年度合併現金流量簡表

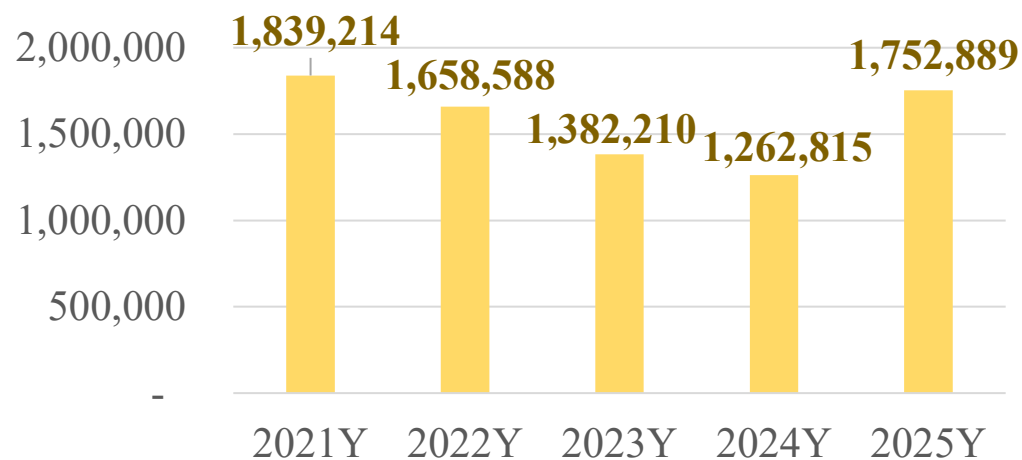
單位: 新台幣,仟元

項目	2025年度	2024年度
期初現金及約當現金	748,046	627,497
營業活動淨現金流入	242,024	286,256
投資活動-		
購置不動產設備及無形資產	(3,174)	(371,435)
預付設備款	(143,131)	(4,508)
取得政府補助款	9,900	47,685
其他投資活動	114	(5,063)
投資活動淨現金流出	(136,291)	(333,321)
籌資活動-		
短期借款(減少)增加	(17,500)	43,989
發行或贖回轉換公司債	246,694	-
舉借(償還)長期借款	(29,280)	204,140
租賃負債本金償還	(19,017)	(17,432)
發放現金股利	(90,957)	(102,463)
現金增資	139,850	-
籌資活動淨現金流入(出)	229,790	128,234
匯率變動對現金及約當現金之影響	6,687	39,380
期末現金及約當現金	1,090,256	748,046

近年財務數據

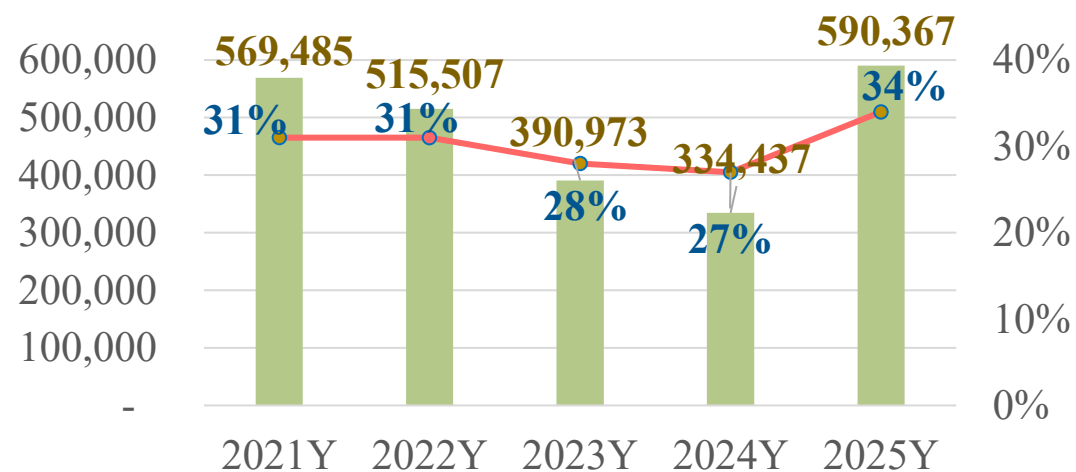
營業收入

新台幣,仟元



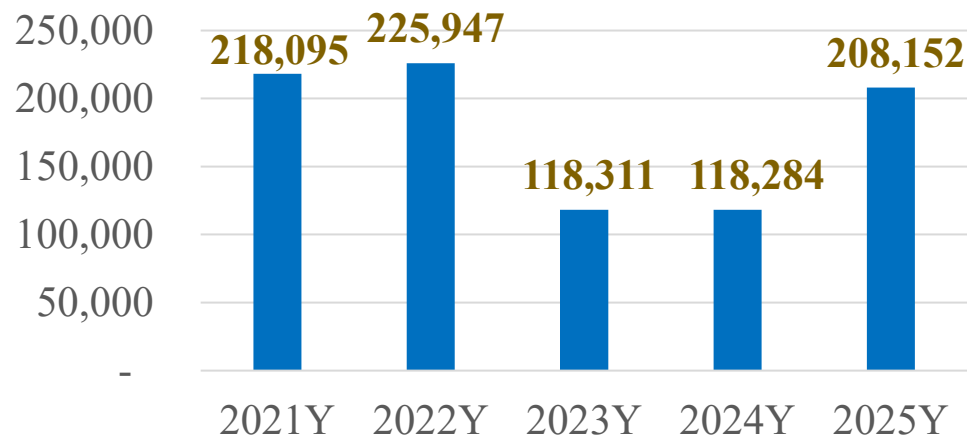
營業毛利

新台幣,仟元



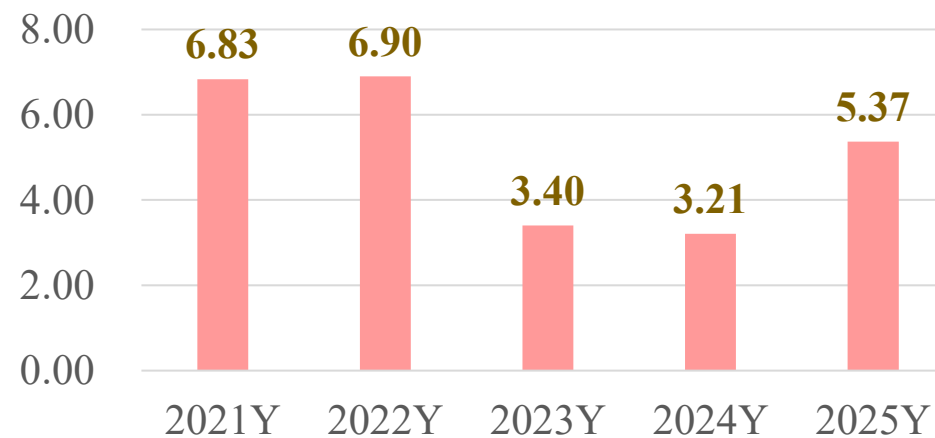
淨利

新台幣,仟元



EPS

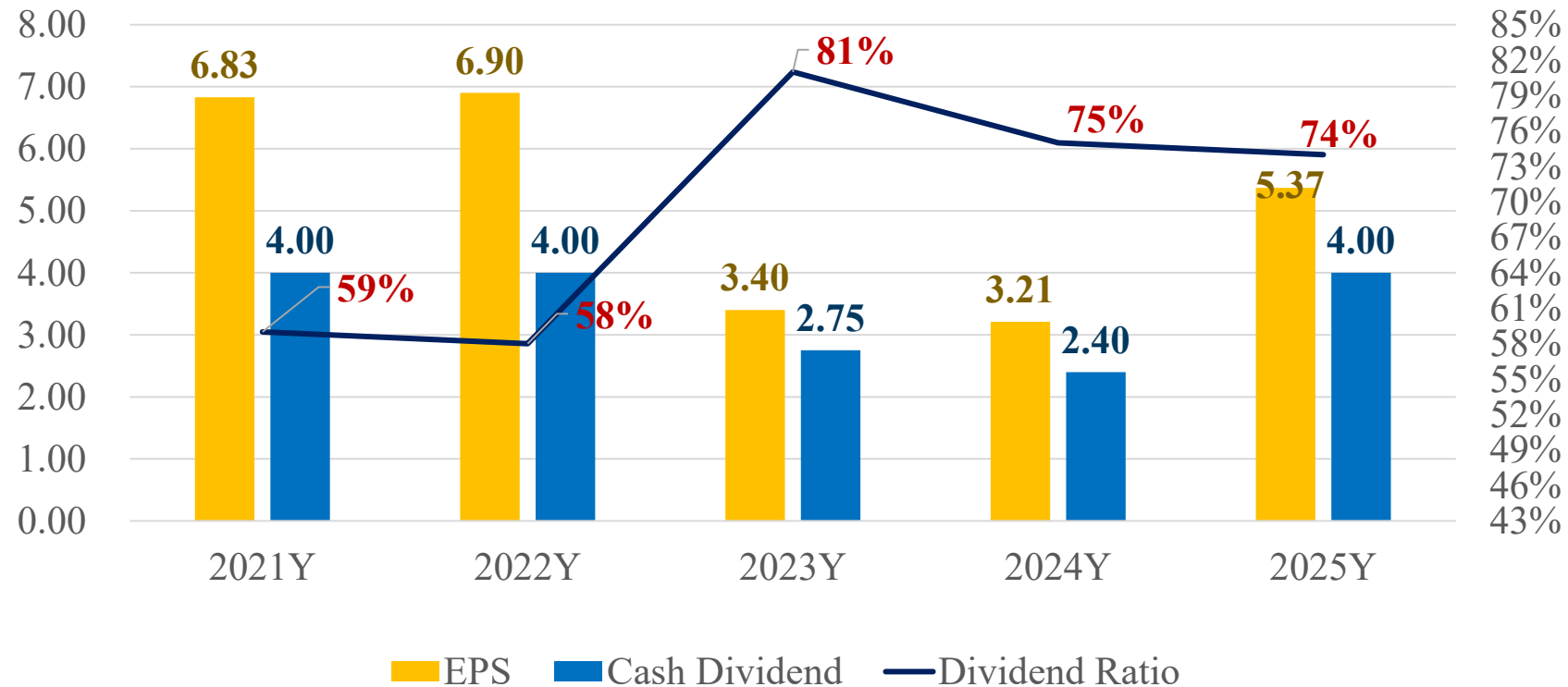
新台幣,元



股利發放狀況

- ◇ 為打造中長期營運良好成長動能，近年來股利發放率皆5成以上，2025年配發率近7成5水準，以期將公司營運回饋給全體股東共享。

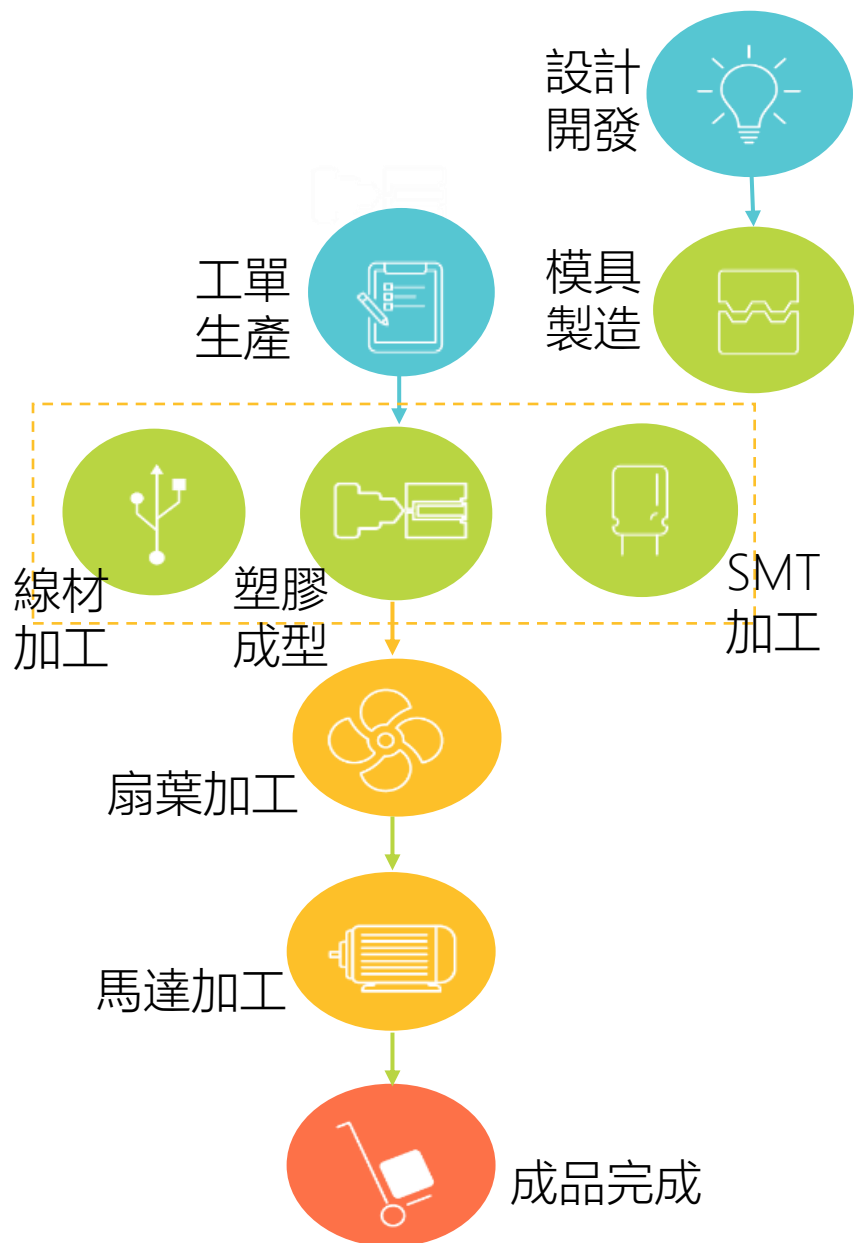
單位: 新台幣,元



Agenda

- 公司簡介 Introduction
- 經營實績 Financial Results
- **競爭優勢 Core Competitiveness**
- 市場發展 Industry Overview
- 企業永續 ESG

垂直附加價值 Vertical Integration



設計開發 -產品差異

- ◆產品設計及模具開發製造
- ◇運用技術創新研發與設計開發新材料作為應用，藉以在機構有限的空間中發揮高度散熱效率

工單生產 -製造產線

- ◆塑膠成型、線材加工及馬達加工
- ◇廠內垂直整合程度高，交期掌握度高、生產彈性大、控制品質

成品完成 -出貨效率

- ◆交貨期限及運輸時間
- ◇建立規劃完善之庫存、供應商管理計劃，快速、暢通之出貨流程及運送

協助客戶大幅縮短產品開發的前置期和生產流程



製程設備(自動化設備) Equipment (Automated Manufacturing)



射出成形設備



SMT 設備



馬達繞線設備



PCB 點錫設備



葉片平衡設備



風扇自動化組裝設備



風扇電測設備



產線燒機設備

研發實力 R&D Capability

- Mock-up Facility



模型/框架
Prototype



CNC機台
CNC



3D列印機
3D Printer



動平衡機
Dynamic Balancing

研發實力 R&D Capability

- Wind Tunnel & Thermal Chamber



風洞測試機(大)
Wind Tunnel (L)



風洞測試機(中)
Wind Tunnel (M)



風洞測試機(小)
Wind Tunnel (S)

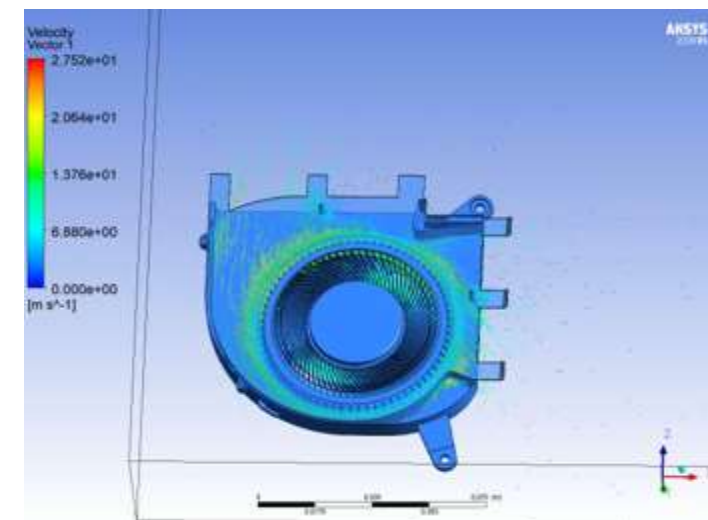
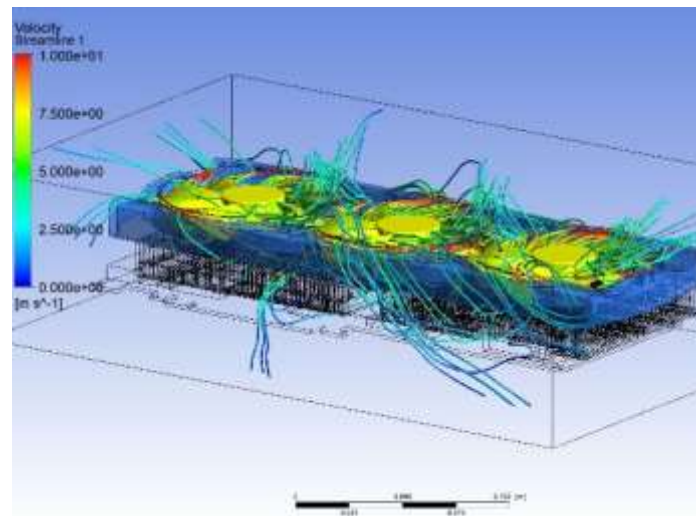
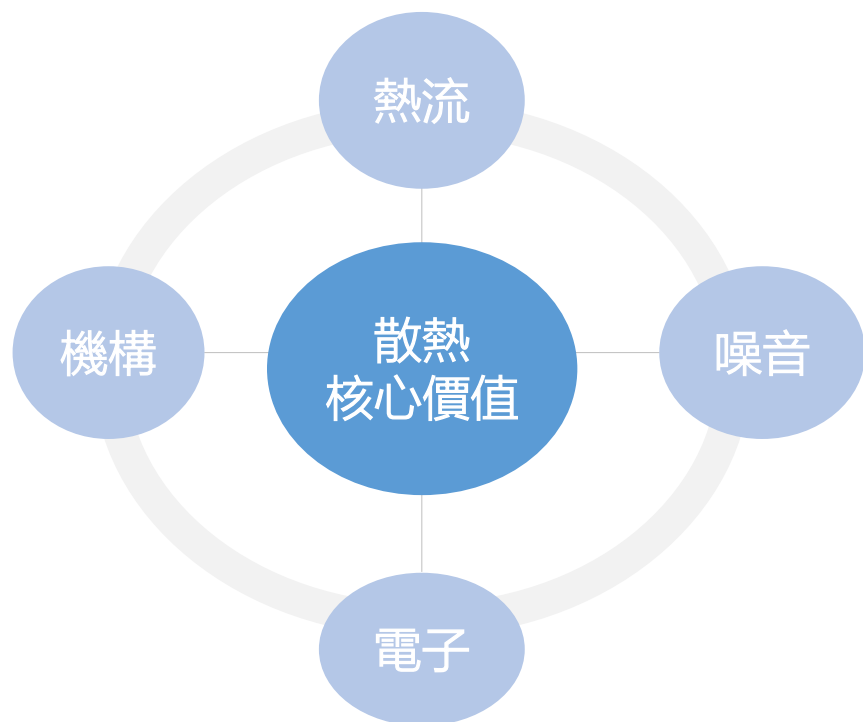


散熱測試機
Thermal Chamber



散熱測試機
Thermal Chamber

研發實力 R&D Capability



—掌握風扇關鍵技術與核心價值

- 符合低噪音、高馬達效率之散熱需求風扇
- 提供客製化服務
- 專利技術



Taiwan: 167



China: 112

Agenda

- 公司簡介 Introduction
- 經營實績 Financial Results
- 競爭優勢 Core Competitiveness
- 市場發展 Industry Overview
- 企業永續 ESG

泛電競市場發展

◆ 全球遊戲市場持續成長

- ◇ 全球遊戲市場每年都不斷在成長，2025年末，第三方市場調查機構 Newzoo 公開數據，提到2025年全球遊戲市場總收入預計將達到 1,970 億美元，相比較2024年成長了 7.5%，代表產業已逐漸回暖。

值得注意的是，PC 遊戲市場成長非常強力，預計營收為 430 億美元，漲幅高達 10.4%，這讓 PC 平台的規模已經幾乎追平了家用遊戲主機的 450 億美元營收，兩者差距日益縮小。



◆ 電競遊戲全線升級 市場需求增

- ◇ 根據《麻省理工科技評論》（MIT Technology Review）的預言，AI將成為生成式虛擬遊戲世界的核心，不可逆轉的趨勢使更多PC廠商開始嘗試將AI技術融入遊戲裝置，PC產業將迎來嶄新契機。

在英特爾、超微、高通與微軟等業界巨頭推動下，大量AI PC進入電競與遊戲創作領域。且各品牌加速開發相容AI軟體及提升顯示卡性能，致力優化玩家體驗，逐步擴大電競遊戲相關市場規模。



市場近況說明

◆ NVIDIA DLSS 5技術 將為玩家帶來更逼真的遊戲體驗

- ◇ NVIDIA 於GTC發表全新影像升級技術 DLSS 5，該技術為2018年即時光線追蹤問世以來，NVIDIA 在電腦繪圖領域最為重大的突破。DLSS 5 導入即時神經渲染模型，為像素注入照片級寫實光照和材質效果，讓遊戲開發者能呈現出過去只有在好萊塢特效中才會出現、更高擬真層級的照片級寫實電腦繪圖效果，使渲染畫面更接近真實視覺體驗。

DLSS 5 以遊戲每個畫格的色彩和運動向量作為輸入，透過 AI 模型為場景注入照片級光照與材質效果，並確保效果錨定於原始 3D 內容、且在畫格間維持一致。DLSS 5 可在最高 4K 解析度下即時運行，帶來流暢且具互動性的遊戲體驗。

◆ 電競遊戲驅動硬體配備升級頻繁

- ◇ 熱門遊戲也開始主導硬體市場的升級方向，近期爆紅遊戲官方皆設定最低配備須搭載英特爾 (Intel) 或超微 (AMD) 處理器與輝達 (NVIDIA) 顯示卡，帶動硬體需求攀升。輝達也順勢布局，準備推出更高功耗與更大容量記憶體顯示卡。業界普遍認為顯示卡已成為電競 PC換機潮的關鍵零組件。



產業發展趨勢

- ◆ 散熱產業應用廣泛，舉凡電腦產品、顯示卡、電動車、網通設備、資料中心與伺服器，都擁有著龐大的散熱需求，在當前的電子產品設計中，散熱技術扮演著至關重要的角色，隨著人工智慧（AI）和高性能計算（HPC）等領域的高速發展，對「散熱解決方案」的需求持續上升。

◇ 算力時代下市場對散熱需求是有增無減，通訊網路、消費電子、智慧家電等多元發展，雲端服務廠商、資料中心持續布局，運算需求提高意味耗能提升，隨之產生的熱能也增加，帶動散熱產品需求



Gaming/宅經濟



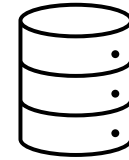
虛擬實境



5G



雲端



伺服器



散熱需求



運算效能



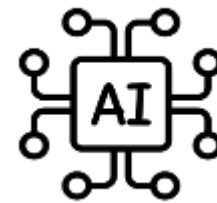
電子&微型化



車載



車聯網



AI智能

◇ 生成式AI帶來許多創新應用，資料中心運算需求持續攀升，也帶動散熱架構的轉型，儘管氣冷技術成熟，但目前其散熱需求落在700~1200W，驅使散熱架構轉型，逐漸朝「水冷+氣冷」及液冷散熱方案發展；但以現階段來說，利用氣冷將冷空氣吹入散熱鰭片中仍是伺服器中主要的散熱方案

車用風扇應用

自動駕駛系統



空氣清新機



通訊娛樂系統



冷暖空調HVAC



LED車頭燈



散熱器風扇



Oil/ Water Pump



行車電子控制系統



前方主控台應用

前置系統應用

後置系統應用

車內應用

Fuel Pump



電池冷卻風扇



汽車冰箱



後排空調風扇



座椅風扇



立體音響放大機



Agenda

- 公司簡介 Introduction
- 經營實績 Financial Results
- 競爭優勢 Core Competitiveness
- 市場發展 Industry Overview
- 企業永續 **ESG**

ESG 成果摘要



Environmental

- ◆江西廠於2025年進行碳足跡盤查，根據ISO 14067: 2018標準編製產品碳足跡清冊及報告並經第三方查證
- ◆因應國際減碳趨勢，已取得2023年及2024年「ISO 14064-1 溫室氣體盤查」第三方查證，並持續自主推動溫室氣體盤查，以掌握廠區溫室氣體排放情形；預計於今年8月上傳完成2025年永續報告書



Social

- ◆參與常平台商會2025植樹節-《常平鎮同心林朗洲村植樹三期項目》公益活動,透過植樹造林，美化環境，增強居民的環保意識，共同打造綠色家園
- ◆捐助淡江大學每年獎學金(108年~現在)、淡江校友會每年獎助學金
- ◆推動職場健康促進活動，透過互動式行動 App，藉由趣味化的競賽機制與即時數據回饋，有效激發同仁自主運動之動能，將健康管理融入日常生活



Governance

- ◆已訂定「永續報告書編制作業辦法」、「社會企業責任實務守則」及「公司治理實務守則」，強化永續資訊管理並善盡企業之社會責任、保障股東權益
- ◆辦理「員工持股信託」，透過員工持股信託達到增進員工福利及企業留才之目標，進而激勵員工與公司共同努力，共享經營成果



End

Sun Max Tech Ltd.

Beyond
limits.
Beyond
today.